



Konzept



Builder

1. Aufgaben der Builder

Builder sind auf unseren Minecraft Servern damit beauftragt, unsere Minecraft Spielwelten (Spawn, Freizeitpark, JumpWelt, ...) zu gestalten, indem sie mithilfe unserer Systeme neue Bauwerke und Regionen gestalten.



2. Auftragsvergabe

Die grundlegenden Aufträge werden vom Inhaber an den zuständigen Admin weitergegeben, der diese mit oder unter den Buildern aufteilt. Der Inhaber kann einen zeitlichen Rahmen festsetzen, über den hinaus nicht weitergearbeitet werden darf.

3. Die Verpflichtungen des zuständigen Admins

Der zuständige Admin ist nicht dazu verpflichtet, sich am baulichen Teil zu beteiligen, muss aber sicherstellen, dass die Aufträge unmissverständlich bei den ausgewählten Buildern ankommen und diese jenen Folge leisten. Der Admin ist dafür verantwortlich, mit den Buildern in eigenem Ermessen regelmäßig genug zu über Motivation und Status am jeweiligen Projekt zu kommunizieren und sich Unbehagen und/oder weiteren Problemen anzunehmen und bei Schwierigkeiten, die auf weite Sicht nicht lösbar scheinen, den Inhaber zu informieren.

Bei Fertigstellung oder Verzögerung eines Projektes informiert der Admin den Inhaber über die vorliegende Situation.

Der Admin ist ebenfalls für die intakte und sichere Kommunikation zwischen den Supportern zuständig. Die Wahl der Kommunikationswege ist ihm überlassen, solange die Zugänge zu den Daten der Teamler für Dritte nicht erreichbar sind.

Alexander Jürgens

Zum Sommerbrink 7a

33659 Bielefeld

✉ service@arkonius.de

☎ +49 170 6412491

USt-IdNr.: DE344468971

