



## Azubi – Prüfungen

Thema (kurz)	Typ	Bemerkungen	Zeit (ca.)	Menge (ca.)
<b>Minecraft</b>	<b>F</b>	---	<b>30 Min.</b>	<b>30 Fragen</b>
<b>Regel Rolle</b>	<b>F</b>	---	<b>20 Min.</b>	<b>18 Fragen</b>
<b>Team Ablauf</b>	<b>P</b>	Eine kurze Einleitung, die Erwähnung allgemeiner Inhalte(Posten) & eine detaillierte Präsentation zu seinem eventuellen zukünftigen Posten mit Handout oder PowerPoint.	<b>3 Tage</b> Vorbereitung  <b>10 Min.</b> Präsentation	?
<b>Sozialverhalten</b>	<b>T</b>	Ein Text, der eines der sozialen Angebote des Teams darstellt, dessen Nutzen erläutert und bewertet.	<b>56 Std.</b>	?
<b>Unternehmen</b>	<b>V</b>	Ein Vortrag über unser Angebot. Dabei soll es eine kurze Einleitung mit Nennung einiger Beispielangebote und eine Zusammenfassung eines konkreten Angebots geben.	<b>32 Std.</b> Vorbereitung  <b>3 Min.</b> Vortrag	?
<b>Fazit 1</b>	<b>F</b>	---	<b>40 Min.</b>	<b>45 Fragen</b>
<b>Fazit 2</b>	<b>T</b>	Jeder Azubi erhält vom Azubileiter ein von den folgenden Seiten ausgewähltes Thema, welches er detailliert vorstellen und bewerten soll.	<b>56 Std.</b>	?





## Themen für „Fazit 2“:

### ➔ Minecraft und seine Wirtschaft (Clans, Shops & Handel)

<b>Hauptteil:</b>	Welche Bereiche wirken wie auf die Wirtschaft?
<b>Kommentar:</b>	Ist die Wirtschaft von Preisen und Möglichkeiten stabil genug? Was würdest du verändern?

### ➔ Die Regelkonferenz und ihre Werke (Demokratie)

<b>Hauptteil:</b>	Wir wirken S.§r. und T.§r. auf Nutzer ein und worin unterscheiden sich diese? Wer bestimmt diese wie und wann?
<b>Kommentar:</b>	Sollte das Team seine eigenen Rechte gemäß dem T.§R.v. bestimmen dürfen? Welche Alternativen siehst du?

### ➔ Sozialverhalten und Moral (Meinungsfreiheit, Toleranz & Verfassung)

<b>Hauptteil:</b>	Was ist eine Moral und wozu dient die T.§M.v. im Team? Welche Relevanz erfüllen deren Inhalte im Umgang mit den Nutzern?
<b>Kommentar:</b>	Sollte die Team Moralverordnung (T.§M.v.) verpflichtend werden?

### ➔ Premium & Gewerbe (IHK, OLG & Gewerbe)

<b>Hauptteil:</b>	Wie und wann wurde unser Gewerbe gegründet und was für Funktionen bieten unsere kaufbaren Angebote den Nutzern?
<b>Kommentar:</b>	Ist der Shop notwendig und wie siehst du das Preis-Leistungsverhältnis?





➔ Das Team in Real Life (Teamtreffen, Teampost & Pädagogik)

<b>Hauptteil:</b>	Was tut das Team in Real Life und wer macht dabei mit?
<b>Kommentar:</b>	Sind Teamfahrten pädagogisch wertvoll? Welche Vor- und Nachteile findest du?

➔ Das Team und Datenschutz (DSGVO, Adresspflicht & Datenschutzerklärung)

<b>Hauptteil:</b>	Welche Datenschutzgrundsätze gibt es um Server und Team? Welche Daten werden wo erhoben und an wen versendet und warum?
<b>Kommentar:</b>	Welche Pflichtangaben der T.§v. hält du für nötig? Welche würdest du ändern oder streichen und warum?

➔ Der Server und seine Kosten (ArkoniusRadio & Teamausgaben)

<b>Hauptteil:</b>	Jährlich geht viel Geld für Sachen wie ArkoniusRadio und Teamausgaben (z.B. die große Menge an Post) drauf. Welche Ausgaben hat Arkonius.de und wodurch werden diese finanziert?
<b>Kommentar:</b>	Sollte im Team mehr gespart werden (z.B. die 2x jährliche Teampost zusammengelegt werden o.ä.) ?

➔ Spieler und ihre Welten (Clans, Discordserver & S.§r.)

<b>Hauptteil:</b>	Es gab bereits Fälle in denen Clans organisiert Spielern den Spaß nahmen oder durch unsere Reichweite eigene Server gründeten. Welche Regeln und Ereignisse gibt es in diesem Bereich?
<b>Kommentar:</b>	Sollten Clans eher weiter eingeschränkt oder gefördert werden? Welche Vor- und Nachteile siehst du in beiden Wegen?

