



Azubi – Lehrstoff

Allgemeines

Im Folgenden sind die genauen Lerninhalte für die Azubis aufgelistet, an denen sich der Unterricht orientieren soll. Zudem befinden sich hier ebenfalls Infos zu übergreifenden Info-Stunden, Stunden zum eventuellen zukünftigen Posten und zu darauf bezogenen Treffen mit unseren Fachkräften.

Themen übergreifende Stunden

Thema	Inhalt
Kennlernstunde	Der Azubileiter und die Azubis sollen sich einander vorstellen. Anschließend gibt der Azubileiter einen Ausblick auf die folgenden Unterrichtsstunden und bestimmt die dafür notwendigen Termine mit den Azubis.
Bewerbungen	Die Azubis sollen eine persönliche Rückmeldung zu ihrer Bewerbung erhalten.
Textverfassen	Die Azubis sollen lernen, wie ein lesenswerter Text verfasst werden kann. Darin sollen die Punkte Aufteilung (<i>Einleitung, Hauptteil, Schluss</i>), Anrede (z.B. <i>Sehr geehrte Damen & Herren</i>), Verabschiedung (z.B. <i>MfG</i>) & Daten (<i>Ort & Datum</i>) behandelt werden.

Lehrinhalte der einzelnen Themen

Auf den nächsten Seiten sind sämtliche Themen ausführlich erklärt und dabei auf jeweils einer zugeordneten Seite, chronologisch nach dem Lehrplan, detailliert dargestellt.





Thema 1 – Minecraft » Wirtschaft und Commands

1.1 – Themenzusammenfassung

Im Thema „Minecraft - Wirtschaft und Commands“ sollen den Azubis zuerst die grundlegenden Systeme/Commands(s. u.) nähergebracht werden.

Anschließend soll unsere Minecraft Wirtschaft thematisiert werden. Dazu gehört es den Azubis zu zeigen, an welchen Stellen Geld entsteht und an welchen es verschwindet, wie viel Geld aktuell im Umlauf ist, und welchen Einfluss Zusammenschlüsse, wie z.B. Clans, auf die Wirtschaft haben.

Es soll ebenfalls thematisiert werden, wie sich neue Spieler bestmöglich in den Handel einbringen können(SignShop in /ps eintragen etc.)

1.2 – Systeme & Commands

Folgende Systeme & Commands sollen mit Erklärung derer Nutzungs- und Anwendungsmöglichkeiten vorgestellt werden.

System	Zugehöriger Command
• Plot-System	➤ /plots (help)
• Planeten	➤ /planets
• Spielzeitränge	➤ /cmds (nur die Übersicht)
• Farbcodes	➤ /codes
• Rezepte	➤ /rezept
• Post-System	➤ /post
• Technik & Roboter	➤ /technik & /robot
• Deko-Systeme	➤ /deko, /armorstand, /itemframe





Thema 2 – Die Rolle der Regeln » von T.§R.v. bis S.§r.

2.1 – Themenzusammenfassung

Im Thema „Die Rolle der Regeln – von T.§R.v. bis S.§r.“ soll behandelt werden, was die Regeln und Verordnungen T.§R.v., T.§v., T.§r. und S.§r. grundsätzlich beinhalten und wer diese bestimmt. Auch die Wirkung dieser bzw. wen diese wann und wo betreffen soll gelehrt werden. Auch die Bedeutung der Abkürzungen der Regeln soll jedem Azubi beigebracht werden.

Azubis sollen anschließend in der Lage sein in einem Beispielfall zuordnen zu können, welche Regel oder Verordnung am ehesten zutrifft. Es sollten auch einzelne Bestandteile dieser (z.B. die Aufteilung der S.§r. in die verschiedenen Server) gekannt werden. Einzelne Regeln (z.B. T.§r. 1.0 o.Ä.) müssen nicht auswendig gelernt werden.

2.2 – Übersicht zu diesen Regeln und Verordnungen

Regel	Link
T.§R.v. – Team Recht Verordnung ➔ <i>Das Team Recht</i>	https://arkonius.de/team/docs/Recht_Verordnung.pdf
T.§v. – Team Verordnung ➔ <i>Mitgliedsbedingungen</i>	https://arkonius.de/team/docs-vo/1. Mitgliedsbedingungen (T.§v.).pdf
T.§r. – Team Regeln/Rules	www.arkonius.de/team/regeln.php
S.§r. – Server Regeln	www.arkonius.de/regeln.php





Thema 3 – Ablauf im Team » Aufgaben & Pflichten

3.1 – Themenzusammenfassung

Im Thema „Ablauf im Team – Aufgaben & Pflichten“ sollen die Posten der Administration, der Aufsicht und der Supporter grundlegend dargestellt werden. Dabei soll ihre Funktion entsprechend des Team Konzeptes (**T.5k.**) vorgestellt werden → www.arkoni.us.de/team/docs.php

Zusätzlich soll jeder Azubi ein 30-60-minütiges Gespräch mit einer Fachkraft unseres Teams aus dem bei der Bewerbung gewählten Posten führen. Die Gespräche sollen im Unterricht durch das Erstellen von Fragen an die Teamler vorbereitet werden.

3.2 – Gespräche mit den Fachkräften - Inhalt

Position	Inhalt der Exkursion durch Fachpersonal
Supporter	Die Azubis sollen die Funktion und die Ingame-Rechte von Supportern erklärt bekommen und Eindrücke von der Arbeit in dieser Position durch einen Erlebnisbericht des Fachpersonals erhalten.
Builder	Die Azubis sollen die Funktion und die Ingame-Rechte von Buildern erklärt bekommen und gezeigt bekommen und Eindrücke von der Arbeit in dieser Position durch eine Rundfahrt durch das Fachpersonal auf dem Server erhalten, bei dem es dem Azubi zeigen kann, was es bereits gestaltet hat und wie lange welche Projekte dauerten.
Entwickler	Die Azubis sollen die Funktion und Aufgabenvielfalt der Entwickler erklärt bekommen und Eindrücke von der Arbeit in dieser Position durch die Vorstellung von eigenständig (mit-)entwickelten Systemen und einem kleinen Einblick in kleine Codeabschnitte(z.B. durch <i>Discord Bildschirmübertragungen</i>) erhalten.







Thema 4 – Sozialverhalten » **Leben im Team**

4.1 – Themenzusammenfassung

Im Thema „Sozialverhalten – Leben im Team“ soll den Azubis die soziale Vielfalt im Team mit Bezug auf unsere Moralanstöße (**T.§M.v.**) und die **Regelkonferenz** nahegebracht werden. Außerdem sollen auch unsere Teamtreffen thematisiert werden.

4.2 – Infos, Links und Bildmaterial

Bereich	Infos, Links & Bilder
T.§M.v. → <i>Moralverordnung</i>	Die Moralverordnung bietet Denkanstöße zum moralischen Verhalten für den Umgang mit seinen Mitmenschen. Sie ist für keinen eine Vorschrift! → www.arkonius.de/team/docs-vo/2. Moral Verordnung (T.§M.v.).pdf
Regelkonferenz	 Die Regelkonferenz ist für die Bestimmung unserer T.§r. und S.§r. zuständig. Sie besteht aus gewählten Teamlern, unter welchen sich der Inhaber, ein Administrator und 3 gewählte Teamler vom übrigen Team befinden.
Teamtreffen	 Unser Team veranstaltet einige Male im Jahr kleine Teamtreffen für je 1 Tag und einmal pro Jahr eine Teamfahrt über mehrere Tage. An dieser können alle Teamler kostengünstig teilnehmen. Verpflichtend sind diese Fahrten natürlich nicht.





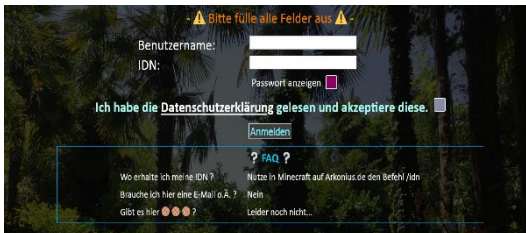
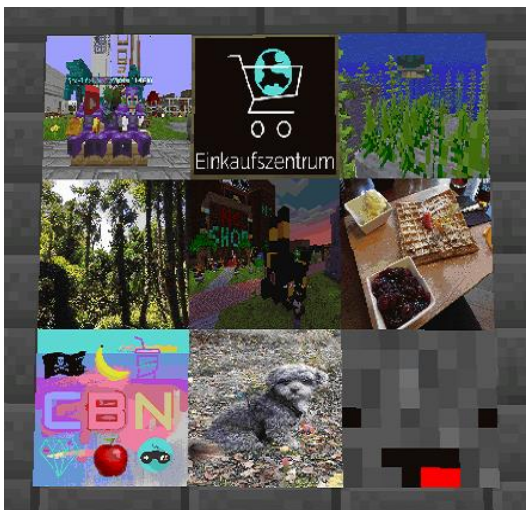
Thema 5 – Arkoniushaus.de » Unser Angebot

5.1 – Themenzusammenfassung

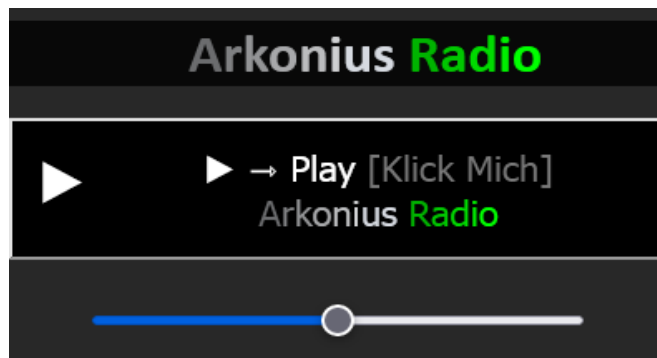
Im Thema „Arkoniushaus.de – Unser Angebot“ sollen unsere Angebote (**Arkoniushaus Radio**, www.only-web.de & unsere Webseite & Apps) und unser Gewerbe thematisiert werden.

Dabei sollen die Funktionen unserer Angebote gesichtet (z.B. per *Bildschirmübertragung*) und unser Premium-Rang Verkauf im Shop vorgestellt werden. Hierbei sollen auch allgemeine Daten (*Preis & Laufzeit*) und Ingame-Rechte vorgestellt werden.

5.1 – Bildergalerie



Angebote			
Bildchen	Titel	Beschreibung	Link
	RGB Codes	Hier lassen sich RGB/RGBA und Hex RGB Codes generieren. Diese kannst du z.B. auf deiner eigenen Webseite in HTML Skriptdingern aber z.B. auch auf unserem Minecraft Server nutzen.	↗
	Symbols	Hier gibt es Symbole, die du in vielen Apps & Programmen wie Minecraft oder Teamspeak aber auch auf vielen Webseiten nutzen kannst. Einfach kopieren, einfügen & Fertig!	↗
	Farbverläufe	Erstelle Farbverläufe für Css und unseren Arkoniushaus.de Minecraft Server	↗





Die Zusammenfassung » **Das Wichtigste**

1. Erklärung

In der Zusammenfassung werden die wichtigsten Punkte(s.u.) der vorher behandelten Themen wiederholt.

2. Das Wichtigste

Thema	Inhalt (kurz gesagt)
Minecraft Wirtschaft	→ Wirtschaftseinstieg & Commands
S.§r. & T.§R.v.	→ Unterscheidung
Zukunfts-Posten	→ Aufgaben
Regelkonferenz	→ Aufgaben & Wahlen
T.§M.v.	→ Deutung & Bedeutung
Arkoniuss.de	→ Unser Angebot

3. Reflektion

In der Reflektion soll der Azubi angeben, was für eine Vorstellung er von seinen bisherigen Leistungen im Gesamtbild hat, wie zufrieden er ist und was er grundlegendes mitgenommen hat. Der Azubileiter darf jenes anschließend kommentieren.

